Подсказки для задач

**МАТИИМ**

В Source

Если экспоненциальное - просто пишем

Если нормальное - меняем на время между прибытием и пишем normal

В Delay

Экспоненциальный - exponential(1/15.0) 15 минут

Равномерный - uniform(от … до …)

Макс вместимость галочка

Нормальный - normal(13,45)

13- станд отклонение

Seize и release (он закрывает)

Проекты -> simulation -> stop at specified time -> stop time (12 часов это 60\*12)

Коэф загрузки - кассы.utilization()

Либо delay.statsUtilization.mean()

Ср длина оч - seize.queue.statsSize.mean()

Ср время в оч - timeMeasureEnd.distribution.mean()

**Разрешить выход из очереди**

Вставляем select output

Выход по условию

Пример: макс размер очереди 5 человек. Должны не пускать 6ого в очередь - queue.size()<5

т.е. Меньше 5, значит можно идти

А кто уходит в sink отправляем

**Надо промоделировать не указанное время, а промоделировать за время прохождения успешно обслуженных 1000 агентов**

В блоке sink, где уже обслужили

В действия «при входе» -

If (sink.count()>=1000)

**pauseSimulation()**

**Если успешные и неуспешные агенты и два синка (вставить в оба синка!!!, чтобы не было ошибки)**

If (sink.count()+sink1.count()>=1000)

**pauseSimulation()**

**Посчитать финансовые показатели - затраты, убытки**

Каждый успешно обслуженный клиент приносит 100 руб.

Сделаем текстовое поле и запишем формулу -

Sink.count()\*100 - сколько вышло клиентов умножаем на 100

Каждый клиент приносит от 50 до 150 руб

Создаём переменную со вкладки агентов V

А в синк -

If (sink.count()>=1000)

**pauseSimulation()**

V=V+uniform(50,150)

**10 000 агентов должны выйти из source в определенный промежуток времени**

Мы можем всех наших агентов задержать на случайное время, чтобы они вышли в определенный промежуток

Блок source сгенерирует всех объектов сразу

Ставим «времени между прибытиями» - 0, получается время не изменится, пока все не выйдут

Макс кол-во прибытий - 10000

И создаём delay, макс вместимость, вр задержки (любое ставим) - normal(5,100) минуты

Далее queue, delay